**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о межрегиональном дистанционном IT-хакатоне «Game Jam»**

* + - 1. **Общие положения**

1.1. Настоящее положение устанавливает структуру, порядок проведения и подведения итогов межрегионального дистанционного IT-хакатона «Game Jam» (далее –Хакатон).

1.2. Целью проведения Хакатона является: мотивация к проектной деятельности и приобретение обучающимися дополнительных компетенций в области информационных технологий.

Задачи Хакатона:

формирование у обучающихся интереса к программированию;

развитие навыков проектной деятельности и доведение разработанного проекта до стадии его реализации;

создание условий для раскрытия творческого потенциала обучающихся;

выявление обучающихся, проявляющих интерес к изучению информационных технологий.

1.3. Организатором Хакатона выступает Комитет по образованию Псковской области (далее – Организатор).

Общее руководство проведением Хакатона осуществляет государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Псковской области «Псковский областной центр развития одаренных детей   
и юношества» (структурное подразделение «Детский технопарк «Кванториум» в городе Великие Луки») (далее – Оператор).

1.4. Участие в Хакатоне бесплатное.

1.5. Информация о проведении Хакатона публикуется на официальном сайте <http://kvantorium.eduvluki.ru/>, в группе ВК <https://vk.com/kvantoriumvl60>.

* + - 1. **Порядок участия в конкурсном отборе**

2.1. В Хакатоне могут участвовать школьники и студенты в возрасте   
12-18 лет (далее - Участники).

2.2. Хакатон проводится в двух возрастных категориях: 12-15 лет   
и 14-18 лет.

2.3. Допускается индивидуальное или командное участие в составе команды от двух до пяти Участников и наставник.

2.4. Одна команда может принять участие в выполнении только одного кейса.

2.5. Каждый Участник может состоять только в одной команде. У одного наставника может быть любое количество команд.

2.6. В случае нарушения порядка проведения мероприятия Участником Организатор, может отказать ему в дальнейшем участии в Хакатоне.

* + - 1. **Порядок и сроки проведения конкурса**

3.1. Хакатон проводится в период с 17.03.2023 по 20.03.2023.

3.2. Регистрация команд-участников Хакатона осуществляется при заполнении формы заявки Участника в группе ВКонтакте <https://vk.com/kvantoriumvl60> или по прямой ссылке <https://docs.google.com/forms/d/1DdoMtxlEyVVggixXZlvdGKWLY93CQVre3mLQ4dmnV_w/edit> с 14:00 06.03.2023 до 23:59 16.03.2023 по московскому времени.

3.3. Регистрируясь для участия в Хакатоне, Участники подтверждают согласие на обработку персональных данных (Приложение 1).

3.4. Команда, зарегистрированная для участия в Хакатоне, имеет право изменить состав и количество Участников команды, не нарушая условий Положения о Хакатоне, до 23:59 16.03.2023 по московскому времени.

3.5. Информация о вышеуказанных изменениях доводится до сведения Организатора посредством письма на электронную почту [ribozinka@gmail.com](mailto:ribozinka@gmail.com). В теме письма необходимо указать «Изменение состава команды».

3.6. Участие в Хакатоне происходит по одному из выбранных кейсов.

Кейс №1: разработка игры в среде визуального программирования Scratch (Возрастная категория от 12 до 15 лет).

Кейс №2: Разработка игры с использованием игрового движка Unity (Возрастная категория от 14 до 18 лет).

3.7. Конкурсные задания по кейсам публикуются 17 марта в 10:00 по московскому времени на канале в Telegram <https://t.me/+FWaUrMyT01I5NTli> . Дополнительные комментарии по вопросам, связанным с Хакатоном, можно получить в Telegram канале.

3.8. Критерии оценки устанавливаются настоящим положением (Приложение 2).

3.9. Команды выполняют работу над заданием Хакатона в дистанционном формате.

3.10. Работы принимаются до 20 марта 23:59 по московскому времени. Ссылка на готовую работу прикрепляется в форму заявки Участника. Итоговая работа должна быть в zip архиве и доступна для скачивания на диске в облаке (Google Drive, Yandex Disk).

3.11. Итоговая работа состоит из видеоролика-презентации длительностью до 5 минут с описанием проекта, текстового документа или презентации в формате pdf (или аналогичном) с активными ссылками, а также рабочих файлов.

3.12. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Хакатоне, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

* + - 1. **Подведение итогов конкурса**

4.1. Подведение итогов Хакатона осуществляется по сумме баллов   
в рейтинговой системе, выставленных членами экспертной комиссии. Победители определяются по каждому кейсу Хакатона.

4.2. Итоги Хакатона подводятся до 27 марта 2023 г. включительно. Решение экспертной комиссии оформляется в виде письменного итогового Протокола, является окончательным.

4.3. Экспертная комиссия имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

4.5. Участники Хакатона, представившие лучшие работы, награждаются дипломами, остальные Участники Хакатона получают сертификаты.

4.6. Результаты Хакатона будут опубликованы на официальном сайте <http://kvantorium.eduvluki.ru/>, в группе ВК <https://vk.com/kvantoriumvl60> .

* + - 1. **Контакты для связи**

5.1. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса наставников, указанные в заявке.

5.2. Положение о Хакатоне, результаты и все свежие новости публикуются в официальной группе ВКонтакте <https://vk.com/kvantoriumvl60> .

5.3. Лицом, ответственным за проведение Хакатона является   
Николаев Кирилл Игоревич – наставник IT-квантума ДТ «Кванториум»   
в г. Великие Луки. Контактный телефон: +79602264848, электронная почта: [ribozinka@gmail.com](mailto:ribozinka@gmail.com) .

**6. Прочие условия**

6.1. Отправляя заявку на участие в Хакатоне, участник даёт согласие на обработку своих персональных данных. Согласие на обработку персональных данных прикрепляется к заявке при регистрации.

6.2. Подавая заявку на участие в Хакатоне, Участник подтверждает, что он ознакомлен с настоящим положением и выражает своё согласие   
с вышеперечисленными пунктами настоящего положения.

6.3. Принимая участие в Хакатоне, участники дают согласие   
на публикацию результатов их работы Оператором в печатных и интернет-изданиях.

6.4. Организатор имеет право вносить изменения в настоящее положение в соответствии с законодательством Российской Федерации, отражая при этом все изменения в правилах Хакатона.

6.5. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором в рамках сложившейся ситуации в соответствии   
с документами ГБУДО ПО «Псковский областной центр развития одаренных детей и юношества».

Приложение 1

к Положению о межрегиональном дистанционном IT-хакатоне

«Game Jam»

**СОГЛАСИЕ**

**НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ**

Я, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

фамилия, имя, отчество родителя (законного представителя) обучающегося

адрес регистрации: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

индекс, город, улица, дом, корпус, квартира

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

паспорт: серия \_\_\_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, выдан \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

кем и когда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

даю согласие оператору персональных данных – Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Псковской области «Псковский областной центр развития одаренных детей и юношества» Структурное подразделение «Детский технопарк «Кванториум» в городе Великие Луки»,

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

фамилия, имя, отчество ребенка

«\_\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ года рождения, в целях участия в ***межрегиональном дистанционном IT-хакатоне «Game Jam»***, осуществления мер по охране здоровья и создания благоприятных условий для разностороннего развития личности, информационного обеспечения управления образовательным учреждением, размещения фото и видео в СМИ, на официальном сайте ГБУДО ПО «ПОЦРОДиЮ» Структурное подразделение «ДТ «Кванториум» в г. Великие Луки» и официальных группах в социальных сетях.

Персональные данные мои и ребенка, в отношении которого дается данное согласие, включают: фамилию, имя, отчество; пол, дату и место рождения; адрес по прописке, адрес проживания или временной регистрации; контактные телефоны; сведения свидетельства о рождении и паспорта; наименование основного места обучения; семейное, социальное и имущественное положение; медицинские данные о состоянии здоровья; фотографии и видеоматериалы с мероприятий; результативность участия в мероприятиях разного уровня.

Обработка персональных данных моих и ребенка включают в себя: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, извлечение, использование, а также передачу в вышестоящие органы образования, обезличивание, блокирование, удаление и уничтожение.

Обработка вышеуказанных персональных данных осуществляется путем смешанной обработки, персональные данные хранятся на бумажных и электронных носителях.

Согласие действует в течение всего срока участия в межрегиональном дистанционном IT-хакатоне «Game Jam», а также на срок хранения документов, содержащих вышеуказанную информацию, установленный нормативно-правовыми актами Российской Федерации.

Данное согласие может быть отозвано в порядке, установленном Законодательством Российской Федерации.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Приложение 2

к Положению о межрегиональном

дистанционном IT-хакатоне

«Game Jam»

**Критерии оценки**

**Качество исполнения презентации:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Критерий оценки** | **Баллы** |
| **1** | Видео-презентация проекта полностью раскрывает концепцию работы | 0 – 6 |
| **2** | Умение объяснить и защитить свои идеи | 0 – 3 |
| **3** | Владение понятийным аппаратом | 0 – 3 |
| **4** | Уместное использование теоретических знаний для достижения поставленной цели | 0 – 3 |

**Оценка разработанного приложения:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Критерий оценивания** | **Баллы** |
| **1** | Значимость и возможность к масштабированию и внедрению | 0 – 6 |
| **2** | Проработанность прототипа разработанного приложения | 0 – 6 |
| **3** | Разработанный проект решает поставленную задачу | 0 – 6 |
| **4** | Наличие документации, описывающей проделанный проект | 0 – 1 |

**Общая оценка:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Критерии оценивания** | **Баллы** |
| **1** | Оригинальность подхода к решению | 0 – 3 |
| **2** | Командная работа | 0 – 2 |
| **3** | Погружённость в тему кейса | 0 – 3 |