**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о межрегиональном дистанционном Робохакатоне 2022**

* + - 1. **Общие положения**

1.1. Настоящее положение регулирует процедуру проведения межрегионального дистанционного Робохакатона 2022 (далее – Хакатон)   
и подведения его результатов.

1.2. Целью проведения Хакатона является: популяризация проектной деятельности среди увлекающихся робототехникой детей от 7 до 18 лет.

Задачи Хакатона:

приобретение учащимися дополнительных профессиональных и гибких компетенций для реализации творческого потенциала;

обучение учащихся анализу информации;

формирование навыков формулирования проблемы и выработки возможных вариантов ее решения в соответствии с установленными критериями;

повышение интереса школьников к робототехнике.

1.3. Организатором Конкурса выступает Комитет по образованию Псковской области (далее – Организатор).

Общее руководство проведением Конкурса осуществляет государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Псковской области «Псковский областной центр развития одаренных детей   
и юношества» (структурное подразделение «Детский технопарк «Кванториум» в городе Великие Луки») (далее – Оператор).

1.4. Участие в Конкурсе бесплатное.

1.5. Информация о проведении Конкурса публикуется на официальном сайте <http://kvantorium.eduvluki.ru/>, в группе ВК <https://vk.com/kvantoriumvl60> а также на канале в Telegram <https://t.me/+-ac2J1ICmsgwOGNi>.

* + - 1. **Порядок участия в конкурсном отборе**

2.1. Хакатон проводится в 3-х возрастных категориях: 7 - 9 лет; 10 - 13 лет; 14 -18 лет.

2.2. В Хакатоне могут участвовать школьники и студенты в возрасте   
7- 18 лет (далее - Участники).

2.3. Хакатон предполагает командное участие. Состав команд от двух   
до пяти Участников и наставник.

2.4. Одна Команда может принять участие в выполнении только одного конкурсного задания по одному из кейсов.

2.5. Каждый Участник может состоять только в одной команде. У одного наставника может быть любое количество команд.

2.6. В случае нарушения порядка проведения мероприятия Участником Организатор, может отказать ему в дальнейшем участии в Хакатоне.

* + - 1. **Порядок и сроки проведения конкурса**

3.1. Конкурс проводится в период с 14:00 21.11.2022 по 10:00 19.12.2022 по московскому времени.

3.2. Регистрация команд-участников Хакатона осуществляется при заполнении формы заявки Участника в группе ВКонтакте <https://vk.com/kvantoriumvl60> или по прямой ссылке <https://clck.ru/32iUL5>   
с 14:00 21.11.2022 до 10:00 19.12.2022 по московскому времени.

3.3. Регистрируясь для участия в Хакатоне, Участники подтверждают согласие на обработку персональных данных.

3.4. Команда, зарегистрированная для участия в Хакатоне, имеет право изменить состав и количество Участников Команды, не нарушая условий Положения о Хакатоне, до 10:00 19.12.2022 по московскому времени.

3.5. Информация о вышеуказанных изменениях доводится до сведения Организатора посредством письма на электронную почту [robohakaton2@yandex.ru](mailto:robohakaton2@yandex.ru) . В теме письма необходимо указать «Изменение состава команды».

3.6. Участие в Хакатоне происходит в рамках трека «Помощник аниматора», в котором команда-участник выбирает один из предложенных кейсов (Приложение 2):

Кейс №1: «Игры для малышей»

Кейс №2: «Эники-беники ели вареники»

Кейс №3: «Тренды»

Кейс № 4: «Романтичный робот».

3.7. Конкурсные задания и критерии их оценки устанавливаются настоящим положением (Приложение 3).

3.8. Дополнительные комментарии по вопросам, связанным с Хакатоном можно получить на канале в Telegram <https://t.me/+-ac2J1ICmsgwOGNi>.

3.9. Команды выполняют работу над заданием Хакатона  
 в дистанционном формате.

3.10. Результаты работы команд в виде презентации (Power Point, PDF), видео-презентации проекта длительностью до 5 минут (MP4) и файла   
с программным кодом (допускается программный файл из среды разработки, а также четкое фото или видео полного программного кода) высылаются   
по электронному адресу [robohakaton2@yandex.ru](mailto:robohakaton2@yandex.ru) до 10:00 19.12.2022 г. Тема письма: «Робохакатон-2. Итог».

3.11. По совокупности баллов, выставленных членами экспертной комиссии, определяются победители по каждому направлению Хакатона.

3.12. Правообладателем всех разработанных исследовательских работ является Организатор Хакатона.

* + - 1. **Подведение итогов конкурса**

4.1. Подведение итогов Хакатона осуществляется по сумме баллов   
в рейтинговой системе.

4.2. Итоги Хакатона подводятся до 26 декабря включительно. Решение экспертной комиссии оформляется в виде письменного итогового Протокола, является окончательным.

4.3. Экспертная комиссия имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

4.5. Участники Хакатона, представившие лучшие работы, награждаются дипломами, все Участники Конкурса получают сертификаты. Ссылка   
на облачное хранилище с дипломами и сертификатами публикуется на канале в Telegram <https://t.me/+-ac2J1ICmsgwOGNi> не позднее 26.12.2022 г.

4.6. Результаты Хакатона будут опубликованы на официальном сайте <http://kvantorium.eduvluki.ru/>, в группе ВК <https://vk.com/kvantoriumvl60> ,   
а также на канале в Telegram <https://t.me/+-ac2J1ICmsgwOGNi> .

* + - 1. **Контакты для связи**

5.1. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса наставников, указанные в заявке.

5.2. Положение о Хакатоне, результаты и все свежие новости публикуются в официальной группе ВКонтакте <https://vk.com/kvantoriumvl60> и канале в Telegram <https://t.me/+-ac2J1ICmsgwOGNi>, здесь же Вы найдете рекомендации по оформлению презентации и видео-презентации   
от наставника Робохакатона-2 Екатерины Голяшкиной и партнера Конкурса – руководителя игрового пространства «Андерсен» Александры Сотиной.

5.3. Лицом, ответственным за проведение Хакатона является   
Екатерина Голяшкина – наставник промробоквантума ДТ «Кванториум»   
в г. Великие Луки. Контактный телефон: +79113692033, электронная почта: [robohakaton2@yandex.ru](mailto:robohakaton2@yandex.ru) .

**6. Прочие условия**

6.1. Отправляя заявку на участие в Хакатоне, участник даёт согласие на обработку своих персональных данных. Согласие на обработку персональных данных прикрепляется к заявке при регистрации.

6.2. Подавая заявку на участие в Хакатоне, Участник подтверждает, что он ознакомлен с настоящим положением и выражает своё согласие   
с вышеперечисленными пунктами настоящего положения.

6.3. Принимая участие в Хакатоне, участники дают согласие   
на публикацию результатов их работы Оператором в печатных и интернет-изданиях.

6.4. Организатор имеет право вносить изменения в настоящее положение в соответствии с законодательством Российской Федерации, отражая при этом все изменения в правилах Конкурса.

6.5. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором в рамках сложившейся ситуации в соответствии   
с документами ГБУДО ПО «Псковский областной центр развития одаренных детей и юношества».

Приложение 1

к Положению о межрегиональном дистанционном Робохакатоне 2022

**СОГЛАСИЕ**

**НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ**

Я, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

фамилия, имя, отчество родителя (законного представителя) обучающегося

адрес регистрации: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

индекс, город, улица, дом, корпус, квартира

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

паспорт: серия \_\_\_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, выдан \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

кем и когда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

даю согласие оператору персональных данных – Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Псковской области «Псковский областной центр развития одаренных детей и юношества» Структурное подразделение «Детский технопарк «Кванториум» в городе Великие Луки»,

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

фамилия, имя, отчество ребенка

«\_\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ года рождения, в целях участия в ***межрегиональном дистанционном Робохакатоне 2022***, осуществления мер по охране здоровья и создания благоприятных условий для разностороннего развития личности, информационного обеспечения управления образовательным учреждением, размещения фото и видео в СМИ, на официальном сайте ГБУДО ПО «ПОЦРОДиЮ» Структурное подразделение «ДТ «Кванториум» в г. Великие Луки» и официальных группах в социальных сетях.

Персональные данные мои и ребенка, в отношении которого дается данное согласие, включают: фамилию, имя, отчество; пол, дату и место рождения; адрес по прописке, адрес проживания или временной регистрации; контактные телефоны; сведения свидетельства о рождении и паспорта; наименование основного места обучения; семейное, социальное и имущественное положение; медицинские данные о состоянии здоровья; фотографии и видеоматериалы с мероприятий; результативность участия в мероприятиях разного уровня.

Обработка персональных данных моих и ребенка включают в себя: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, извлечение, использование, а также передачу в вышестоящие органы образования, обезличивание, блокирование, удаление и уничтожение.

Обработка вышеуказанных персональных данных осуществляется путем смешанной обработки, персональные данные хранятся на бумажных и электронных носителях.

Согласие действует в течение всего срока участия в межрегиональном дистанционном Робохакатоне 2022, а также на срок хранения документов, содержащих вышеуказанную информацию, установленный нормативно-правовыми актами Российской Федерации.

Данное согласие может быть отозвано в порядке, установленном Законодательством Российской Федерации.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Приложение 2

к Положению о межрегиональном

дистанционном Робохакатоне 2022

**Трек «Помощник аниматора»**

Пожалуй, каждый из нас бывал на празднике с участием аниматора   
и поэтому легко представить яркое шоу, выпускной, День рождения. Каждое мероприятие, проводимое аниматором – это огромное поле для деятельности робототехников. Заказчик прототипов и идей на Робохакатон 2022 – Александра Сотина - руководитель игрового пространства и модных праздников «Андерсен» в г. Великие Луки ([АНДЕРСЕН • Великие Луки (vk.com)](https://vk.com/andersen60)). Александра находится в постоянном поиске новых трендов и разработала   
для участников Робохакатона 4 кейса.

Команда вправе выбрать любой кейс в рамках данного трека   
и предоставить в качестве результата выполнения конкурсного задания одного робота.

Обязательные условия:

присоединитесь к каналу Робохакатон - 2022 в Telegram [https://t.me/+-ac2J1ICmsgwOGN](https://t.me/+-ac2J1ICmsgwOGNi)i;

робот может быть создан на базе любого программируемого конструктора, набора Arduino или платы Raspberry Pi.

робот должен соответствовать пожеланиям заказчика (решать проблему заказчика);

технические моменты конструкции сфотографируйте или снимите небольшое видео о разработанном механизме, а затем обязательно скройте их с помощью костюма (из ткани, бумаги и др.) или любой праздничной атрибутики (любые украшения, используемые на празднике – воздушные шары, колпачки, мишура, флажки и др.);

оформите презентацию Вашего проекта (Power Point и др.).   
К презентации прилагаются файл с программным кодом и видео-презентация проекта. Рекомендации по оформлению презентации и видео будут опубликованы на канале Робохакатон - 2022 в Telegram <https://t.me/+-ac2J1ICmsgwOGNi> ;

выберите один из предложенных кейсов от заказчика:

|  |  |
| --- | --- |
| Кейс № 1: «Игры для малышей» | Малыши от 3х до 5 лет на детском празднике с аниматором: нужно создать робота, который поиграет с ними в активные и знакомые игры: догонялки, прятки, загадки, пятнашки и прочее. Стоит учесть, что детишки в таком возрасте лучше пойдут на контакт со знакомыми и не страшными персонажами из сказок, мультфильмов. И даже если это будет герой-злодей, то ни в коем случае он не должен напугать или обидеть ребятишек, придайте ему максимально веселое обличие и сделайте робота безопасным. |
| Кейс № 2: «Эники-беники ели вареники» | Следующая целевая аудитория - дети от 6 до 10 лет.  Практически ни один праздник не обходится без соревнования, в котором как правило участвуют 3-5 человек одновременно. Но что же делать, когда участвовать хотят сразу все 10-15 человек, которые находятся на празднике? Как сделать непредвзятый выбор, чтобы никому не было обидно? Все мы знакомы с жанром фольклора – считалочками. Их основная функция – жеребьевка.  Создайте робота, который рандомно или по каким-либо условиям выберет 3-5 участников соревнования среди толпы желающих, а потом снова повторит выбор, чтобы поучаствовали все! |
| Кейс № 3: «Тренды» | Целевая аудитория - подростки. Здесь всё еще интереснее. Аниматор находится в поисках новых трендов и всего того, что вдохновляет и объединяет ребят 11-15 лет. Итак, задание: отыщите тренд, который популярен в кругу ребят такого возраста (это могут быть песни В. Цоя, любимые сериалы, хобби, спорт, да всё что угодно, что объединяет друзей) и создайте робота по мотивам этого тренда, который вдохновляет, объединяет и положительно влияет на эмоциональное и физическое состояние подростков. |
| Кейс № 4 «Романтичный робот» | Задачка по романтике. Наверняка вы еще не решали таких на уроках математики и робототехники! Здесь вашей целевой аудиторией будут влюбленные взрослые! Заказчику необходим робот, который поможет сделать предложение руки и сердца возлюбленной, преподнесет коробочку с колечком, признается в чувствах и тем самым поддержит того, кто возможно стесняется сделать такой шаг один. Каждую пару объединяют свои истории, увлечения: спорт, природа, звездное небо и прочее. Придумайте особенного креативного робота. |

Приложение 3

к Положению о межрегиональном

дистанционном Робохакатоне 2022

**Критерии оценки**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Критерий оценки | Баллы |
|  | Формулировка цели и задач проекта: цель и задачи проекта направлены на решение проблемы заказчика | 0/3 |
|  | Функции робота логичны и понятны пользователю | 0-3 |
|  | Оригинальность механизма | 0-3 |
|  | Сложность написанного программного кода | 0-3 |
|  | Качество исполнения костюма робота: робот выглядит эстетично, технические моменты скрыты от пользователя | 0-3 |
|  | Качество выполнения презентации проекта (учтены рекомендации) | 0-3 |
|  | Наличие файла с программным кодом | 0/3 |
|  | Видео-презентация раскрывает идею проекта | 0-3 |
|  | Перспектива развития и реализации проекта: участники представляют возможность реализации проекта и перспективы его дальнейшего развития (отражено в презентации) | 0/3 |
|  | Проект решает проблему заказчика | 0-3 |
|  | Креативность проекта | 0-3 |