Приложение № 1

к приказу Комитета по образованию

 Псковской области

№ \_\_\_от \_\_\_\_\_\_\_2021

Положение

о Межрегиональном дистанционном Робохакатоне-Lego Mindstorms EV3

Общие положения

1. Настоящее положение определяет порядок организации межрегионального дистанционногоРобохакатона-Lego Mindstorms EV3 (далее – Хакатон), правила участия и определения победителей, призеров.

2. Организаторами Хакатона выступают: Комитет по образованию Псковской области; «Детский технопарк «Кванториум» в городе Великие Луки - структурное подразделение государственного бюджетного учреждения дополнительного образования Псковской области «Псковский областной центр развития одаренных детей и юношества» (далее – Организатор).

3. Общее руководство проведением Хакатона осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из числа работников, организаторов и приглашенных экспертов.

4. Экспертиза и оценка представленных на Хакатон материалов и результатов работы Участников осуществляются Оргкомитетом совместно с привлеченными экспертами.

5. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Хакатоне, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организаторы вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

6. Принимая участие в Хакатоне, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организаторами в печатных и интернет-изданиях.

7. Информация о проведении Хакатона публикуется на официальном сайте <http://kvantorium.eduvluki.ru/> , в группе ВК <https://vk.com/kvantoriumvl60> , а также на канале в Discord <https://discord.gg/Q3qngpqGbk> .

8. Отправка заявки на участие в Хакатоне подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

9. Участие в Хакатоне бесплатное.

Термины и определения

1. Хакатон – соревновательное мероприятие, проводимое с целью популяризации робототехники и вовлечения детей в проектную деятельность научно-технической направленности.

2. Положение – документ, устанавливающий статус Хакатона, организуемого в рамках Робохакатона - Lego Mindstorms EV3, требования к участникам Хакатона, структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона, а также регулирующий права и обязанности организаторов, организационного комитета и участников.

3. Кейс – конкурсное задание, необходимое к выполнению командами в рамках трека в срок, установленный настоящим Положением.

4. Трек – тематическое направление Хакатона.

5. Участник – физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации или иностранным гражданином, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с организаторами или партнерами, действующее от своего имени. Возраст участников от 10 до 18 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Хакатоне.

6. Команда – группа участников, действующая от своего имени, количеством от 2 до 5 человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

7. Наставник – физическое лицо старше 18 лет, заинтересованное в участии команды в Хакатоне, отвечающее за своевременность прохождения командой всех этапов Хакатона и верификацию предоставляемых документов. У одного наставника может быть любое количество команд.

8. Протокол – документ, фиксирующий итоговый балл команды за конкурс. Содержит название команды, ФИО участников, город участников, итоговый балл за конкурс.

9. Жюри – группа экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов, сформированная Оргкомитетом, оценивающая результаты выполнения командами конкурсного задания.

10. Призеры – команды, которые набрали по результатам оценки жюри баллы, превышающие пороговое значение. Пороговое значение баллов устанавливается в соответствии с критериями оценки конкурсного задания.

11. Победитель – команда, которая набрала по результатам оценок жюри наибольшее количество баллов.

Цель Хакатона

Хакатон организуется с целью развития у детей креативного мышления, вовлечения их в проектную деятельность и популяризации робототехники.

Задачи Хакатона

- мотивация к проектной деятельности;

- приобретение учащимися дополнительных компетенций для реализации творческого потенциала;

- стимулирование участников к разработке и генерации креативных идей в области робототехники;

- обмен опытом начинающих разработчиков и экспертов.

Участники Хакатона

1. Конкурс проводится в 2-х возрастных категориях:

 - 10 -13 лет;

 - 14 -18 лет.

2. К участию в Хакатоне допускаются команды Участников в составе от 2 до 5 человек (далее – Команды). Команды формируются Участниками самостоятельно. Участниками Конкурса, входящими в состав Команд, являются граждане Российской Федерации и иностранные граждане в возрасте от 10 до 18 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Хакатоне. Каждый Участник имеет право на участие в Конкурсе в составе только одной Команды.

3. Одна Команда может принять участие в выполнении только одного конкурсного задания по одному из тематических треков.

4. Количество наставников для одной Команды не может превышать двух человек. Наставник может сопровождать неограниченное количество Команд.

Порядок и сроки проведения Хакатона

1. Хакатон проводится в 2 этапа:

- отборочный этап в период с 11.11.2021 по 23:59 27.11.2021 по московскому времени;

- финальный этап с 10:00 4.12.2021 по московскому времени (финальный этап представляет собой защиту проектов в режиме online в Discord <https://discord.gg/Q3qngpqGbk> );

2. Для участия в Хакатоне Команда должна пройти регистрацию, заполнив все обязательные поля в форме регистрации и предоставив Организатору необходимую для участия информацию. Форма заявки, срок и порядок ее подачи определяются Организаторами и размещаются на официальном сайте <http://kvantorium.eduvluki.ru/> и в группе ВК <https://vk.com/kvantoriumvl60>

3. Регистрация Команд проводится с 11.11.2021 до 23:59 21.11.2021 по московскому времени (обязательное условие - предоставление согласия на обработку персональных данных).

4. Команда, зарегистрированная для участия в Хакатоне, имеет право изменить состав и количество Участников Команды, не нарушая условий Положения о Хакатоне, до 23:59 21.11.2021 по московскому времени.

5. Информация о вышеуказанных изменениях доводится до сведения Организатора посредством письма на электронную почту alina278000@rambler.ru В теме письма необходимо указать «Робохакатон. Изменение состава команды».

6. Участие в Хакатоне происходит в рамках одного из тематических кейсов.

7. Конкурсные задания и критерии их оценки устанавливаются настоящим положением.

8. Файл с обучающими материалами будет размещен на канале Discord <https://discord.gg/Q3qngpqGbk>

9. Команды выполняют работу над заданием Хакатона в дистанционном формате.

Жюри

1. Для оценки результатов выполнения конкурсных заданий формируется жюри, состоящее из экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес- сообщества и вузов (далее – Жюри).

2. Жюри Хакатона утверждается Оргкомитетом.

3. Финальная оценка каждой Команды в балльном виде рассчитывается путем суммирования оценок, выставленных Жюри Хакатона.

4. Жюри Хакатона оценивает результаты выполнения конкурсных заданий и представляет Оргкомитету итоговый отчет и предложения по присуждению дипломов победителям Хакатона. Победителями Хакатона признаются Команды и Участники Команд, входящие в их состав, успешно выполнившие конкурсные задания.

Награждение победителей Хакатона

Победители Хакатона награждаются дипломами и сертификатами об участии в Хакатоне в каждой возрастной категории, все участники конкурса награждаются сертификатами.

Контакты для связи

Любые вопросы, касающиеся проведения Хакатона, конкурсной документации, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками Хакатона по электронному адресу: alina278000@rambler.ru В теме письма необходимо указать «Робохакатон».

Дополнительно данное Положение будет опубликовано на канале Discord <https://discord.gg/Q3qngpqGbk> , здесь же Вы найдете обучающие материалы и видео-задание от наставника Робохакатона Екатерины Голяшкиной и партнера Конкурса – руководителя детского игрового пространства «Андерсен» Александры Сотиной.

Финансирование

Финансирование Хакатона осуществить за счет средств государственного бюджетного учреждения дополнительного образования Псковской области «Псковский областной центр развития одаренных детей и юношества» и спонсорских средств.

Конкурсное задание

Трек: «Помощник на детском празднике»

Пожалуй, каждый из нас бывал на детском празднике с участием аниматора. Детское игровое пространство – это огромное поле для деятельности робототехников. внимательно посмотрите видео-задание (прилагается к положению, а также публикуется в группе ВК <https://vk.com/kvantoriumvl60> и на канале в Discord. <https://discord.gg/Q3qngpqGbk>). Продумайте, чем бы вы могли помочь нашему заказчику.

Команда вправе выбрать любой кейс в рамках данного трека и предоставить в качестве результата выполнения конкурсного задания одного робота.

Обязательные условия:

* присоединитесь к каналу в Discord [Робохакатон. Помощник на детском празднике (discord.com)](https://discord.com/invite/Q3qngpqGbk) - здесь будут опубликованы обучающие материалы;
* внимательно посмотрите видео-задание (прилагается к положению, а также публикуется в группе ВК <https://vk.com/kvantoriumvl60> и на канале Discord. <https://discord.gg/Q3qngpqGbk> .
* робот должен соответствовать пожеланиям заказчика (решать проблему заказчика);
* программирование роботов осуществляется согласно обучающим материалам (допускается написание программы в Scratch, а также на Python).
* робот должен состоять из конструктора Lego Mindstorms EV3 и у него должен быть костюм, состоящий из праздничной атрибутики (любые украшения, используемые на празднике – воздушные шарики, колпачки, мишура и прочее);
* оформите презентацию Вашего проекта (Power Point, Canva и др.): название проекта, участники, цель, задачи, фото и видео-демонстрация робота в действии, четкое фото или видео с записью программного кода, подведите итоги; к презентации прилагается файл с программным кодом.
* выберите любой кейс и одно задание в рамках выбранного кейса:

|  |  |
| --- | --- |
| Кейс № 1: «Помощник аниматора» | Помощником аниматора может быть:1. демонстратор эстафеты,
2. «Дикий Клоун» - персонаж блогера Влада А4,
3. робот-видеооператор.
 |
| Кейс № 2: «Игровой робот» | Выберите свою тематику:1. счетчик игры (используйте 2 датчика касания),
2. робот, с которым можно играть в догонялки,
3. уникальный игровой робот – придумайте любую игру, которая будет соответствовать тематике трека «Помощник на детском празднике».
 |
| Кейс № 3: «TikTok-робот» | Создайте робота, который будет максимально точно повторять любой популярный тренд TikTok.  |

**Критерии оценки**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Критерий оценки | Баллы |
|  | Формулировка цели и задач проекта: цель и задачи проекта направлены на решение проблемы заказчика. | 2 |
|  | Работоспособность механизма: работает без сбоев.  | 1 |
|  | Оригинальность механизма | 1 |
|  | Сложность написанного программного кода | 1 |
|  | Программа: использование переменных | 2 |
|  | Наличие костюма у робота и праздничной атрибутики. | 1 |
|  | Наличие файла с программным кодом | 1 |
|  | Перспектива развития и реализации проекта: участники представляют возможность реализации проекта и перспективы его дальнейшего развития (отражено в презентации). | 1 |
|  | Проект решает проблему заказчика. | 2 |
|  | Креативность проекта | 1 |

**Порядок предоставления результатов и подведения итогов Робохакатона -Lego Mindstorms EV3**

1. Итоги Хакатона подводятся на основании результатов оценки Жюри, сформированного Организатором.

2. Победителем может стать любая Команда, разработавшая и реализовавшая проект, удовлетворяющий цели и задачам кейса в рамках Хакатона. Для оценки Жюри Команды должны предоставить Конкурсные материалы, в соответствии с требованиями, опубликованными в настоящем Положении, а также на официальном сайте <http://kvantorium.eduvluki.ru/> и в группе ВК <https://vk.com/kvantoriumvl60>, позволяющие членам Жюри оценить разработанное решение.

3. Представление результатов работы Команд:

- Результаты работы команд в виде презентации, содержащей фото робота, программного кода и видео-записи робота в действии (видео-запись не более 2 минут), а также файла с программным кодом высылаются по электронному адресу alina278000@rambler.ru до 23:59 27.11.2021. Тема письма: «Робохакатон. Итог»

- К финальной защите проектов допускаются участники, набравшие не менее 10 баллов (в числе которых обязательно учитывается критерий оценки № 1 – «формулировка цели и задач проекта: цель и задачи проекта направлены на решение проблемы заказчика»).

- Отборочный этап проводится при участии в оценке работ заказчика – партнера Конкурса. Заказчик вправе по своему усмотрению допустить до финальной защиты наиболее креативные и перспективные проекты, не набравшие необходимое количество баллов.

-Список финалистов будет опубликован на канале Discord <https://discord.gg/Q3qngpqGbk> не позднее 23:59 01.12.2021.

- Финал Хакатона состоится онлайн 4.12.2021 в 10:00 на канале Discord <https://discord.gg/Q3qngpqGbk>

- Финалистам предстоит защитить свои проекты онлайн перед Жюри. При защите проекта учитывается последовательное и грамотное изложение, длительность выступления не превышает 5 минут.

5. По совокупности баллов, выставленных членами Жюри, определяются победители по каждому направлению Хакатона.

6. Решение Жюри оформляется в виде письменного итогового Протокола.

7. Жюри имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

Награждение победителей Хакатона

Победители Хакатона награждаются дипломами и сертификатами об участии в Хакатоне в каждой возрастной категории, все участники конкурса награждаются сертификатами.

Контакты для связи

Любые вопросы, касающиеся проведения Хакатона, конкурсной документации, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками Хакатона по электронному адресу: alina278000@rambler.ru В теме письма необходимо указать «Робохакатон».

Дополнительно данное Положение будет опубликовано на канале Discord <https://discord.gg/Q3qngpqGbk> , здесь же Вы найдете обучающие материалы и видео-задание от наставника Робохакатона Екатерины Голяшкиной и партнера Конкурса – руководителя детского игрового пространства «Андерсен» Александры Сотиной.

Заключительные положения

 Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором в рамках сложившейся ситуации в соответствии с документами ГБУДО ПО «Псковский областной центр развития одаренных детей и юношества».

СОГЛАСИЕ

на обработку персональных данных

Я (далее - Субъект), \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

*(фамилия, имя, отчество)*

документ, удостоверяющий личность\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_серия\_\_\_\_\_№ \_\_\_\_\_\_

*(вид документа)*

выдан \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

*(кем и когда)*

зарегистрированный (ая) по адресу: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

действующий(ая) за себя и в интересах своего несовершеннолетнего ребенка\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_года рождения, проживающего по адресу \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

даю свое согласие ГБУДО ПО " Псковский областной центр развития одаренных детей и юношества" (далее – Оператор), юридический и фактический адрес: 182110, г. Великие Луки, ул. Дружбы, д. 31, на обработку своих персональных данных, персональных данных моего сына/дочери, на следующих условиях (необходимое подчеркнуть):

Оператор осуществляет обработку персональных данных Субъекта исключительно в целях осуществления образовательных отношений с ним.

Перечень персональных данных, передаваемых Оператору на обработку: фамилия, имя, отчество, дата рождения, данные паспорта и(или) свидетельства о рождении, контактный телефон, электронный адрес, образовательная организация.

Субъект дает согласие на обработку Оператором персональных данных, то есть совершение, в том числе, следующих действий: обработку (включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных), при этом общее описание вышеуказанных способов обработки данных приведено в Федеральном законе от 27.07.2006 № 152-ФЗ, а также на передачу такой информации третьим лицам, в случаях, установленных нормативными документами вышестоящих органов и законодательством.

Настоящее согласие действует бессрочно.

Настоящее согласие может быть отозвано Субъектом в любой момент по соглашению сторон. В случае неправомерного использования предоставленных данных соглашение отзывается письменным заявлением субъекта персональных данных.

Субъект по письменному запросу имеет право на получение информации, касающейся обработки его персональных данных (в соответствии с п.4 ст.14 Федерального закона от 27.06.2006 № 152-ФЗ).

Положения Федерального закона от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных», права и обязанности в области защиты персональных данных мне известны и понятны.

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021 г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

  *Подпись ФИО*